

THỂ LỆ

Tham gia cuộc thi lập trình Makerthon lần 5 - năm 2021 Chủ đề “Sản phẩm ứng dụng trí tuệ nhân tạo AI phục vụ cuộc sống”

Điều 1. GIỚI THIỆU

- Cuộc thi lập trình Makerthon lần 5 - năm 2021 là cuộc thi sáng tạo sản phẩm công nghệ dành cho học sinh, sinh viên do Thành Đoàn Thành phố Hồ Chí Minh tổ chức.

Điều 2. CHỦ ĐỀ

“Sản phẩm ứng dụng trí tuệ nhân tạo AI phục vụ cuộc sống”.

Điều 3. ĐỐI TƯỢNG DỰ THI:

- Học sinh, sinh viên đang theo học tại các trường Trung học phổ thông, Trung tâm Giáo dục nghề nghiệp - Giáo dục thường xuyên, Cao đẳng trên địa bàn Quận.

Điều 4. HÌNH THỨC THAM GIA:

Giai đoạn 1: *Đăng ký ý tưởng, giao lưu chia sẻ kinh nghiệm cùng chuyên gia (Từ ngày ban hành kế hoạch đến ngày 20/11/2021)*

- Các thí sinh, nhóm thí sinh đăng ký hồ sơ dự thi và nội dung ý tưởng tham gia tại trang đăng ký trực tuyến tại địa chỉ <https://bit.ly/MKT2021-PDK>

- Trong thời gian đăng ký, các thí sinh, nhóm thí sinh có quyền chỉnh sửa, thay đổi nội dung ý tưởng tham gia, Ban Tổ chức cuộc thi chỉ chấp nhận bản cập nhật cuối cùng trước ngày 20/11/2021.

- Ý tưởng đề xuất tham gia dự thi phải là những ý tưởng mà chính các thí sinh tham gia dự thi phải thực hiện, hiện thực hóa ý tưởng đó thành các công trình, mô hình, sản phẩm để tham gia Vòng thi Chung kết. Các ý tưởng dự thi phải chưa được hiện thực hóa thành sản phẩm và chưa đăng ký tham gia các cuộc thi, hội thi, giải thưởng nào khác.

- Kết thúc Vòng tìm kiếm ý tưởng, Ban Tổ chức cuộc thi sẽ chọn 40 thí sinh/nhóm thí sinh có ý tưởng tốt nhất để tham gia Vòng thi Chung kết và thực hiện ý tưởng.

- Trong quá trình đăng ký dự thi, Ban Tổ chức cuộc thi sẽ tổ chức các buổi giao lưu, chia sẻ kinh nghiệm trực tuyến với các chuyên gia, nhà khoa học hàng đầu trong lĩnh vực công nghệ thông tin và trí tuệ nhân tạo nhằm định hướng, hướng dẫn thí sinh tìm kiếm và hoàn thiện ý tưởng của mình để tham gia cuộc thi.

Giai đoạn 2: *Thực hiện ý tưởng và tổ chức chấm sản phẩm, lễ tổng kết trao giải (Từ ngày 20/11/2021 đến ngày 28/11/2021)*

- Sau khi công bố danh sách, 40 thí sinh/nhóm thí sinh sẽ có thời gian tối đa 48 giờ để hiện thực hóa ý tưởng thành các sản phẩm hoàn chỉnh để tham gia vòng chấm sản phẩm.

- Tại vòng chấm sản phẩm, các thí sinh/nhóm thí sinh sẽ thuyết trình trước Hội đồng giám khảo về sản phẩm của mình. Vòng chấm sản phẩm cuộc thi sẽ được tổ chức thông qua hình thức trực tuyến.

Điều 5. QUY TẮC ĐĂNG KÝ VÀ LẬP NHÓM:

- Số lượng: Từ 01 - 03 thành viên/nhóm.

- Các nhóm đều phải có 01 trưởng nhóm, chịu trách nhiệm đăng ký đầy đủ thông tin các thành viên và đăng ký ý tưởng trước ngày 20/11/2021.

- Các bản đăng ký không đầy đủ thông tin hoặc nộp sau thời gian quy định sẽ không được Ban tổ chức cuộc thi tiếp nhận.

Điều 6. THI ĐẤU VÀ HOÀN THIỆN SẢN PHẨM:

- Sau khi công bố danh sách 40 thí sinh/nhóm thí sinh được thực hiện ý tưởng và tham gia Vòng chung kết, các thí sinh/nhóm thí sinh sẽ có thời gian tối đa 48 giờ để thực hiện ý tưởng tại nhà.

- Các thí sinh/nhóm thí sinh tự trang bị cơ sở vật chất, trang thiết bị để tham gia dự thi.

- Sau khi hoàn thiện sản phẩm, các thí sinh/nhóm thí sinh nộp toàn bộ mã nguồn theo hướng dẫn của Ban Tổ chức cuộc thi.

- Hội đồng chỉ đánh giá phần mã nguồn trọng tâm để thực hiện sản phẩm, phần mã nguồn đó phải do các nhóm viết trong thời gian thi đấu.

Điều 7. BAN GIÁM KHẢO

- Hội đồng gồm đại diện các doanh nghiệp về Công nghệ thông tin và các cá nhân có tầm ảnh hưởng lớn trong lĩnh vực Công nghệ thông tin, có kinh nghiệm cũng như tâm huyết với nền giáo dục và sự nghiệp phát triển Công nghệ thông tin của đất nước.

Điều 8. TIÊU CHÍ ĐÁNH GIÁ SẢN PHẨM

- Độ hoàn thiện của sản phẩm:

+ Hoạt động của các chức năng chính của sản phẩm;

+ Thiết kế, giao diện của sản phẩm đáp ứng nhu cầu của người sử dụng;

+ Thiết kế, giao diện của sản phẩm đáp ứng nhu cầu của người sử dụng;

- Tính sáng tạo:

+ Điểm mới, điểm khác biệt của sản phẩm;

+ Sản phẩm đã có trên thị trường, cách tiếp cận của thí sinh/nhóm thí sinh với các sản phẩm đã có trên thị trường.

- Khả năng ứng dụng, thương mại hóa:

+ Điểm nhấn của sản phẩm mà nhóm cho rằng sẽ đáp ứng được nhu cầu sử dụng thực tế;

+ Sản phẩm có sẵn sàng để khởi nghiệp.

- Giải pháp công nghệ:

- Các giải pháp công nghệ khó, giải pháp công nghệ mới mà tác giả áp dụng vào sản phẩm dự thi.

- Trình bày:

+ Bài báo cáo, nội dung trình chiếu, đoạn phim ...

+ Sự tự tin của tác giả khi trình bày, sự hỗ trợ của các thành viên trong đội.

Điều 9. CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG:

- 01 giải Nhất: Kinh phí khen thưởng và Bằng khen Thành Đoàn Thành phố Hồ Chí Minh.

- 01 giải Nhì: Kinh phí khen thưởng và Bằng khen Thành Đoàn Thành phố Hồ Chí Minh.

- 01 giải Ba: Kinh phí khen thưởng và Bằng khen Thành Đoàn Thành phố Hồ Chí Minh.

- Các giải Khuyến khích: Kinh phí khen thưởng và Giấy khen Trung tâm Phát triển Khoa học và Công nghệ Trẻ.

- Dựa vào chất lượng sản phẩm và kết quả họp hội đồng, Ban Tổ chức cuộc thi có thể điều chỉnh cơ cấu giải thưởng.

- Nhân kỷ niệm 05 năm (2017 - 2021) chức cuộc thi, Ban Tổ chức cuộc thi sẽ đề xuất Ban Thường vụ Thành Đoàn xem xét trao tặng Bằng khen cho các tập thể có nhiều đóng góp cho cuộc thi.

- Các sản phẩm tham gia dự thi được Hội đồng khoa học đánh giá cao, Trung tâm Phát triển Khoa học và Công nghệ Trẻ sẽ hỗ trợ giới thiệu để tác giả, nhóm tác giả tiếp cận quỹ khởi nghiệp thanh niên, hỗ trợ phát triển sản phẩm và giới thiệu tham gia các cuộc thi khác do Thành đoàn, Hội Sinh viên Việt Nam Thành phố tổ chức.

Điều 10. BẢN QUYỀN SẢN PHẨM

Các thí sinh/nhóm thí sinh phải chịu trách nhiệm hoàn toàn về bản quyền của sản phẩm, mã nguồn; Ban Tổ chức cuộc thi không chịu trách nhiệm về việc vi phạm bản quyền của thí sinh.

Điều 11. MIỄN TRỪ TRÁCH NHIỆM

Ban Tổ chức cuộc thi có quyền hủy bỏ hoặc thay đổi nội dung cuộc thi, các điều khoản và điều kiện liên quan mà không cần thông báo trong trường hợp thảm họa, chiến tranh, biến cố quân sự, sự cố tự nhiên, sự vi phạm luật pháp hay quy định của sự kiện khác nằm ngoài tầm kiểm soát của Ban Tổ chức.

Điều 12. BẢO HỘ QUYỀN VÀ SỞ HỮU TRÍ TUỆ

Các sản phẩm tham dự cuộc thi nếu có khả năng đăng ký bảo hộ quyền sở hữu trí tuệ, Trung tâm Phát triển Khoa học và Công nghệ Trẻ sẽ hướng dẫn tác giả đăng ký theo quy định của pháp luật hiện hành.

Điều 13. ĐIỀU KHOẢN THI HÀNH

Bản thể lệ này đã được Ban Tổ chức cuộc thi thông qua và có hiệu lực kể từ ngày ký ban hành. Trong quá trình tổ chức thực hiện, nếu có vấn đề cần sửa đổi, Thường trực Ban Tổ chức sẽ tổng hợp trình Ban Tổ chức cuộc thi xem xét và quyết định điều chỉnh thể lệ dự thi.

BAN TỔ CHỨC CUỘC THI